

# Transfert de carte mémoire PS2 - PC

Ou comment faire transiter ses sauvegardes entre ces 2 plateformes et quel intérêt ?

Posté le 11 mai 2006 à 08h44 - Catégories :: [Jeux vidéos](#) :: [Bricolage](#) ::



N'ayant pas trop d'idée de sujet intéressant sur ma vie en ce moment, j'ai décidé de faire un article sur, comme son nom l'indique, les transferts de CM entre une console PS2 et un PC, via l'utilisation d'une clé USB.

Il existe probablement bien d'autres méthodes, mais n'ayant qu'une seule PS2, j'expliquerai donc logiquement la démarche avec ma config, c'est-à-dire une console PS2 de base, plutôt pourrie (version 4), non pucée, mais doté d'un CD de boot, le [Swap Magic](http://www.swapmagic3.com/) (<http://www.swapmagic3.com/>).

Ce petit article me permettra dans un second temps (c'est à dire dans un autre article ;) ) d'expliquer comment pallier un problème tenace et désolant: Pouvoir passer d'un CD à l'autre dans les jeux PS1 en nécessitant plusieurs, et ce avec un CD de boot comme le Swap Magic.

## Quel est l'intérêt d'un tel transfert ?

Bah il y en a plusieurs, en fait:

Faire un backup de ses sauvegardes (c'est drôle à dire, ça) sur son PC, de sorte d'éviter de tout perdre lors d'un crash de la CM, ce qui arrive quand même de temps à autres...

Par la même occasion, permettre de vider sa CM (la seule dont on dispose, ça coûte cher quand même :p) et ainsi économiser de la place pour d'autres jeux

Bien d'autres fantaisies, comme par exemple pouvoir ensuite distribuer ses sauvegardes sur le net

Enfin, et ce point sera développé dans un autre article, pouvoir effectuer des changements de CD avec le jeux PS1, via le passage transitionnel sur un émulateur

## Comment procéder ?

La démarche en elle-même est très simple, il faut:

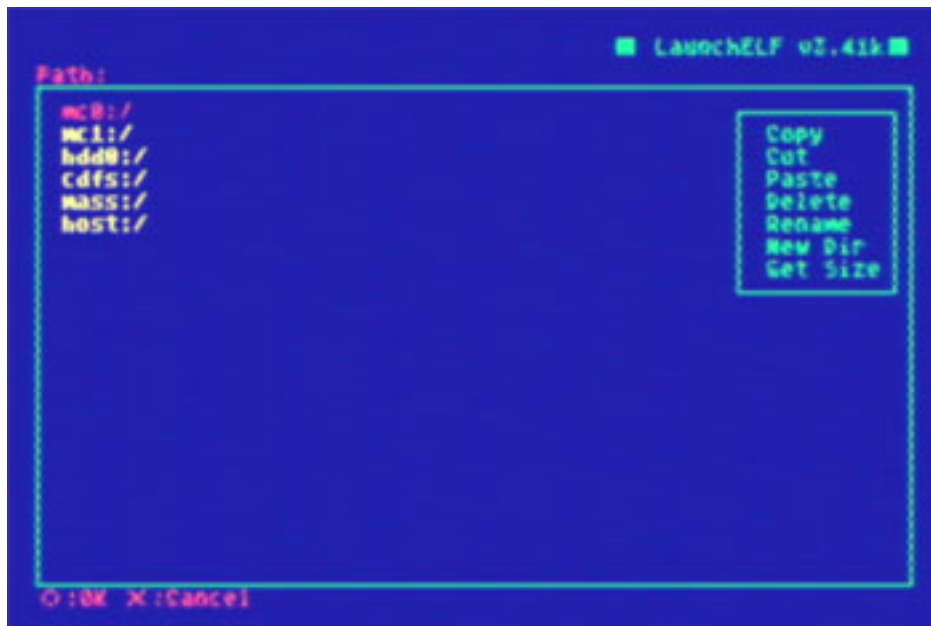
Une clé usb, formatée en [FAT32](http://fr.wikipedia.org/wiki/FAT32) (<http://fr.wikipedia.org/wiki/FAT32>) et compatible (apparemment toutes ne le sont pas)

Un utilitaire pour pouvoir explorer le contenu des différents périphériques de la play, le [Launch Elf](http://www.exploitstation.com/index.php?page=elfs) (<http://www.exploitstation.com/index.php?page=elfs>) par exemple. Personnellement j'ai gravé un CD avec l'explorateur depuis un Iso trouvé sur le net, mais comme je ne retrouve plus le lien, ~~j'ai placé le fichier en question sur le serveur, il vous reste juste à l'extraire puis à le graver.~~

Maintenant que j'ai trouvé un lien à peu près similaire (je dirais même meilleur), je vous conseille d'[aller récupérer le kit ici](http://www.psx-station.net/kit-multi-usages-pour-ps2-21-mai-2006-vp48979.html). (<http://www.psx-station.net/kit-multi-usages-pour-ps2-21-mai-2006-vp48979.html>)

Alors comment faire...?

Eh bien pour commencer, on démarre la console et via le Swap Magic, on lance le CD d'exploration.



On se retrouve alors dans un menu permettant d'accéder à divers contenus, que ce soient les cartes mémoires (mc0 et mc1), les périphériques USB (mass), le réseau (host), le lecteur CD (cdfs) ou encore le disque dur (hdd0).

Il suffit alors simplement d'accéder au contenu de la carte mémoire désirée, puis de copier les fichiers et de les coller sur la clé usb préalablement achetée et branchée sur un des ports usb en façade de la console.

Et c'est gagné, plus qu'à copier tout ça sur le PC et le tour est joué.

La manipulation marche aussi bien avec des CM de PS1 que PS2. Par contre, je n'ai jamais testé mais je ne pense pas qu'il soit possible de copier une sauvegarde de PS1 sur une CM de PS2 (et vice-versa bien entendu).

Voilà qui clot ce petit article, ça ne casse pas de briques pour l'instant, mais comme je l'ai dit plus haut, je l'ai écrit avant tout pour en préparer un second. Enfin, on verra ça ultérieurement. :)