

PSTwo et Magic Keys 2, la torture ?

Ou comment (ne pas réussir à) installer 3 bouts de métal ridicules...

Posté le 18 septembre 2006 à 19h42 - Catégories :: [Jeux vidéos](#) :: [Bricolage](#) ::

Les magic keys 2 pour les nuls !



Tel aurait pu être le titre du tutorial que j'aurais eu l'immense joie de trouver. Malheureusement il n'en fut rien.

Pas plus tard qu'hier, j'ai eu le bonheur de devoir installer un [Swap Magic](http://www.swapmagic3.com/) sur une des nouvelles versions de la PS2, une PSTwo noire flambant neuve.

Cela passe en tout et pour tout par la mise en place de [3 bouts de métal ridiculement nains](#)

(<http://www.magickeys.net/MagicKeys%202.html>), à tel point que lorsque je les ai reçus par courrier, emmitoufflés dans du scotch (le tout devait faire 1cm de diamètre), j'ai d'abord cru qu'il s'agissait de vulgaires chutes destinées à bourrer l'enveloppe et j'ai failli les jeter.

Les magic keys, mais qu'est-ce donc et pourquoi ?

(explication longue et inutile inside)



Et bien pour utiliser le Swap Magic, il faut préalablement pouvoir accéder au CD sans que la console ne remarque l'ouverture du capot. Il y a diverses méthodes pour cela, qui varient suivant les versions de la PS2. Sur la mienne, une V4 "tank" bien trappue, j'utilise une [Slide Card](http://www.swapmagic3.com/slidetool.htm) (ou Slide Tool), une espèce de morceau de plastique de la taille d'une carte téléphonique à glisser sous le tiroir du CD. On peut également utiliser un [FlipTop](http://www.swapmagic3.com/fliptop.htm), qui consiste à remplacer le couvercle de la console par un autre doté d'un capot, mais il faut pour l'installer, devoir ouvrir sa console, et donc le cas échéant, en perdre la garantie.

Sur les nouvelles PS2, à savoir les Slims, les PSTwo, quoi, le tiroir coulissant n'existe plus. A la place, on a droit à un joli couvercle pivotant à la manière de la PS1. Par conséquent, la Slide Card n'est d'aucune utilité. On utilise plutôt les magic keys, ces bouts de métal à placer sous le capot de sorte à inhiber les capteurs de la console. Ici aussi il existe plusieurs types de dispositifs, comme par exemple [le magic switch](http://www.swapmagic3.com/Magic_Switch.htm). Si j'ai pris un Magic Keys (version 2 ici), c'est simplement par hasard, ou plutôt parce qu'il fallait faire un choix parmi tous, surtout qu'il faut faire très attention aux différentes versions de la console, ce n'est pas parce qu'elle est Slim qu'on peut forcément utiliser tel ou tel outil, bref un petit casse tête mais rien de plus qu'une mise en bouche par rapport à la suite :). Je ne sais pas si je dois le regretter ou pas.

"Ok, pas de soucis" me dis-je, en me rappelant que la manipulation sur PS1 était fort simple. Je ne m'inquiète donc pas, surtout que [le site officiel des magic keys](http://www.magickeys.net) prône une installation facile et rapide.

Let's go! ... ou pas.

Je me lance donc à l'aventure, il est 12h00, je suis vif et plein d'entrain.

...
...
...

Le temps passe et mon ventre me rappelle à l'ordre par un énième gargouilli significatif.

J'ai faim.

Il est 16h30.

Je ne suis toujours pas parvenu à installer correctement ces magic keys de mes deux.

J'en ai ras-le-bol. J'arrête là pour l'instant. >;

Mais que s'est-il donc passé ?

Ce fabuleux système est donc constitué de 3 morceaux, comme je l'ai dit déjà au moins 10 fois.



Le premier est un bête bout métallique à introduire dans le capteur en bas à droite du lecteur de disque. Temps nécessaire à la manipulation, 5 secondes.

Première astuce, ledit bout métallique ne doit pas être totalement inséré dans l'encoche, mais seulement une petite partie, pour permettre au capot de se refermer sans être gêné. Je me suis déjà fait avoir comme un con.

De plus il faut coller cette pièce, sinon elle tient pas, le truc sous les 3 morceaux que je pensais à la base être une simple couche de mousse protectrice s'avère en fait être une substance autocollante. Et ça colle bien, ça fait même de jolies traces sur la console dès qu'on bouge un peu la pièce...



Le second vient se caler à côté du frein en haut à droite. Il suffit juste de décaler le frein vers la droite et d'y intercaler la pièce. Temps de la manipulation: 2 secondes. Pareil, on la colle.



La dernière est simplement le diable en personne. Temps de la manipulation: 4h25.

Dotée d'une petite tige en métal, elle doit se placer dans un interstice d'1mm situé à côté de la charnière gauche du capot. Elle est sensée bloquer un capteur, seulement, problème, ce capteur, on ne le voit pas. On ne le devine même pas en fait, si bien que pour que cette foutue tige inhibe correctement sa saleté de capteur, il faut tâtonner avec la console allumée et un CD placé. Longtemps parfois, très longtemps. Jusqu'à ce que ça marche et que le CD se mette à tourner. On est content, on relâche la pression sur la pièce et paf, ça s'arrête. Alors on recommence.

Et même si ça marche en relâchant la pression, il faut également que cette pièce reste en place lorsqu'on referme et réouvre le capot de la console. Et là, les choses se corsent encore. Parce que cette pièce... est située juste sous le ressort d'ouverture du capot.

Alors je ne sais pas si c'est ma pièce qui était ...légèrement... défectueuse ou si je m'y suis pris vraiment comme un gros manche (ça peut arriver aussi!), mais l'encoche de celle-ci, sensée laisser passer le ressort, ne laissait rien passer du tout.

Mon bureau s'est vite transformé en atelier; un marteau pour aplatir la surface de l'engin trop courbée, une lime, 2 rouleaux de scotch, un couteau, un tournevis, une pince, un capuchon de stylo, ... Tout ce joli matériel pour déformer la pièce ou plutôt la reformer pour qu'elle colle à peu près à la configuration de la console...

Après avoir tordu des dizaines de fois la tige dans tous les sens pour qu'elle touche le capteur, après l'avoir retiré autant de fois en rayant la console au passage, après avoir presque perdu 2 doigts dans la bataille, j'ai enfin réussi à faire en sorte que la pièce inhibe le capteur et que le couvercle puisse se refermer. Bon, elle saute après 3 ou 4 ouvertures d'affilée, mais y'a déjà du progrès.

Fast and Easy!

Sur le [site de MagicKeys \(http://www.magickeys.net/MagicKeys%202.html\)](http://www.magickeys.net/MagicKeys%202.html), on peut lire ceci:

- 1- *The use of the MagicKeys 2 does not void the warranty of your PS TWO.*
- 2- *You do not have to open or dismantle your PS TWO.*
- 3- *Their installation is very fast (in only 20 seconds) and easy.*
- 4- *The MagicKeys 2 can be removed at any time.*
- 5- *The lid of your PS TWO can be opened and closed.*
- 6- *They do not disturb normal working of your console.*

Je me permets de commenter:

Effectivement, on ne fait pas officiellement sauter le sceau de garantie. Seulement, avec toutes les griffes et coups que la console s'est mangé, je ne sais pas si la garantie marchera toujours...

Dismantle... Pas au sens propre du terme, mais ça rejoint le 1, la console morfle pas mal pendant l'opération

AHAHAHAHAH Comme quoi tout est relatif. :|

Oui, on peut retirer la bête n'importe quand, et on se retrouve avec de belles traces d'autocollant sur la surface :. Sans compter qu'il faut bien la remettre après...

Closed, seulement quand c'est bien mis :)

Eh bien je me pose quand même la question. Si désormais ouvrir la console n'entraîne plus l'arrêt du CD et la reconnaissance comme tel, comment faire alors pour les jeux en plusieurs CDs ? Lorsque le jeu demande explicitement d'ouvrir et de changer de disque ? Retirer un des dispositifs ? Ouais ça me paraît être la seule solution, mais faire ça à chaque fois, ça doit bousiller ce dernier (surtout ses propriétés autocollantes)

Moralité

Fort enrichi de cette expérience, je peux donc en retirer quelques leçons.

D'après ce que j'ai vu sur le net, il est possible d'y arriver facilement. C'est pas mon cas, donc la qualité de l'engin doit y être pour pas mal, les dons de bricoleurs doivent faire le reste

Je vous conseille d'essayer les autres accessoires du même genre, en fuyant comme la peste tout ceux qui se composent de la pièce maudite. Si votre PSTwo n'est plus sous garantie, prenez carrément un FlipTop...

Le Slide Card, c'est vraiment cool ! :D

Sony est tout de même un bel enfoiré de protéger son système comme ça XD

Dans cet article, j'ai écrit 14 fois le mot "Magic", sympa.

Si parfois je n'ai pas mis de majuscules à "magic keys" c'est parce qu'il faut les mériter.