## Patch Online pour Guilty Gear XX #Reload

Vous reprendrez bien quelques DustLoops?

Posté le 13 mai 2007 à 11h13 - Catégories :: Jeux vidéos :: Sur le web... ::

Il y a quelques semaines est sorti un petit patch amateur permettant aux possesseurs du jeu GGXX#R version jap de jouer sur le net et de se fritter avec allégresse contre des joueurs du monde entier (ou presque).

Attention ça ne fonctionne que pour la version PC, j'avais oublié de le préciser...

La bête se trouve ici: http://ggxxnet.mad.buttobi.net/index.html (les versions sont fréquemment mises à jour)

Je renvoie sur l'excellent tuto d'emuline (http://www.emuline.fr/site/modules/newbb/viewtopic.php?topic\_id=593) pour l'installation et les éventuels problèmes pouvant être rencontrés.



Une fois le patch installé, deux nouvelles options sont ajoutées au menu (à condition d'avoir activé les Shortcuts dans les options), "VS NET" et "REPLAY".



En ouvrant VS NET, on arrive sur la liste des joueurs connectés sur le serveur, suffit d'en chopper un avec un bon ping (c'est en général jouable jusqu'à 100ms mais moins y'en a, mieux c'est) qui soit en "Idle", et hop.

En bonus, le patch permet d'afficher son propre pseudo durant les matchs, de customiser la palette de couleurs de ses persos, de revoir toutes les parties grâce au mode replay (les fichiers replay ne prennent que quelques ko sur le disque) et de les partager sur le net si besoin est.



Il est également possible de créer d'autres serveurs de jeu que "l'officiel", simplement en copiant le fichier ggnlobby.cgi présent dans le dossier du jeu sur un serveur acceptant le cgi (c'est loin d'être fréquent pour les hébergeurs gratuits) et en s'y connectant via le menu de config.

Par contre, il vaut mieux avoir une connexion pas trop pourrie avec un ping correct (autrement dit, on ne pompe pas comme un port sur bittorent à côté :p) et disposer d'un pad ou d'un stick, parce qu'au clavier, outch!