

# ICO

Et Sony créa la 8 Merveille du Monde...

Posté le 06 juin 2006 à 23h06 - Catégories :: [Jeux vidéos](#) ::



Dans le monde de mes connaissances vidéoludiques, il existe des jeux qui se dressent comme de véritables piliers. Des chef-d'oeuvres, intouchables et inaltérables, pointant vers le ciel et se perdant dans l'infini céleste. [Ico](http://www.icothegame.com/fr/index.htm) (<http://www.icothegame.com/fr/index.htm>) commence à dater un peu, mais, sacrilège, je n'ai jusqu'alors pas pu y jouer.

C'est désormais chose faite.

En à peine une dizaine d'heures de jeu, une gigantesque colonne de louanges et d'adoration s'est dressée sur fond de puissants chants grégoriens, rejoignant sans mal le panthéon des élus, tels [Final Fantasy VI](http://fr.wikipedia.org/wiki/Final_Fantasy_VI) ([http://fr.wikipedia.org/wiki/Final\\_Fantasy\\_VI](http://fr.wikipedia.org/wiki/Final_Fantasy_VI)) ou encore [Valkyrie Profile](http://www.celeri.net/valkyrie.html) (<http://www.celeri.net/valkyrie.html>).

C'est simple, les développeurs ont tout compris. Des décors merveilleux, une ambiance sonore magnifique, des personnages attachants, un niveau de difficulté fort bien dosé, bref tout. De part son atmosphère, Ico ne se joue pas, il se vit littéralement.

Je me doute bien que vous saviez déjà tout ça et que je n'apprends rien à personne (ou presque), mais il fallait que j'en parle, que je partage mon bonheur avec le reste du net. ^^

Mais ça ne s'arrête pas là, je sens déjà l'ombre d'un colosse poindre sur les fondations d'un nouveau pilier... ;)